

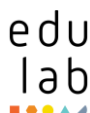


TUEUROPEANA 2020/ CYKL WARSZTATÓW EDUKACYJNYCH ON-LINE

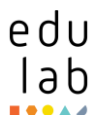
Wirtualny Escape Room inspirowany Archiwami

Szkolny Escape Room wykorzystujący cyfrowe kolekcje archiwalne, program Genial.ly oraz usługi PIONIER R&C

<p>19.10.2020 Godz. 18.00</p>	<p><i>Webinarium: Inauguracja Projektu TuEuropeana 2020</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • O projekcie TuEuropeana • Archiwa i edukacja • Gry w szkole • Q&A – czas na pytania
<p><i>Tydzień 01</i></p> <p>26.10.2020</p>	<p>Tematyka tygodnia: Poznajemy repozytoria oraz Prawo autorskie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Szkolenie online: <ul style="list-style-type: none"> ○ Wprowadzenie do serwisu Europeana ○ Wprowadzenie do serwisu Polona



Godz. 18.00	<ul style="list-style-type: none"> • Webinarium - Wieczór ekspercki TuEuropeana - Prawo autorskie w edukacji
<p>Tydzień 02</p> <p>03.11.2020 Godz. 18.00</p>	<p>Tematyka tygodnia: Podstawy tworzenia wirtualnego escape room w aplikacji Genial.ly, Pionier Research & Classroom - dysk online</p> <ul style="list-style-type: none"> • Szkolenie online: <ul style="list-style-type: none"> ○ Podstawy tworzenia wirtualnego Escape Room w aplikacji Genially ○ Praca z materiałami źródłowymi (ilustracje archiwalne, licencje) ○ Pionier Research & Classroom - Dysk online • Webinarium - Wieczór ekspercki TuEuropeana: <ul style="list-style-type: none"> ○ Genial.ly w edukacji ○ Poznaj Narodowe Archiwum Cyfrowe
<p>Tydzień 03</p> <p>09.11.2020 Godz. 18.00</p>	<p>Tematyka tygodnia: Podstawy tworzenia gier typu Escape Room, Po co? Dla kogo? Dlaczego? Projektowanie zagadek. Poznajemy repozytoria c.d.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Szkolenie online: <ul style="list-style-type: none"> ○ Podstawy tworzenia gier typu Escape Room, ○ Po co? Dla kogo? Dlaczego? - czyli o projektowaniu celów edukacyjnych. ○ Projektowanie zagadek ○ Wprowadzenie do serwisu FBC • Webinarium - Wieczór ekspercki TuEuropeana: <ul style="list-style-type: none"> ○ Filmoteka Szkolna ○ Fototeka, Gapla ○ Jak stworzyć dobrą fabułę?
<p>Tydzień 04</p>	<p>Tematyka tygodnia: Podstawy tworzenie fabuły, Dodanie fabuły do gry.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Szkolenie online: <ul style="list-style-type: none"> ○ Tworzenie fabuły ○ Dodanie fabuły do gry ○ Podstawy obróbki obrazu ○ Tworzenie własnej gry ○ Research do własnej gry



<p>16.11.2020 Godz. 18.00</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Webinarium - Wieczór ekspercki TuEuropeana: <ul style="list-style-type: none"> ○ TIK w Escape Roomach
<p><i>Tydzień 05</i></p> <p>23.11.2020 Godz. 18.00</p>	<p>Tematyka tygodnia: Tworzenie własnych gier, Testowanie gier</p> <ul style="list-style-type: none"> • Szkolenie online: <ul style="list-style-type: none"> ○ Tworzenie własnych gier ○ Testowanie gier ○ TIK • Webinarium - Wieczór ekspercki TuEuropeana: <ul style="list-style-type: none"> ○ Design Thinking w szkolnym Escape Roomie ○ Archiwalne historie, inspiracje, reuse
<p><i>Tydzień 06</i></p> <p>30.11.2020 Godz. 18.00</p>	<p>Tematyka tygodnia: Design Thinking, Jak projektować grę z uczniami, Tworzymy scenariusz lekcji, Kończymy grę</p> <ul style="list-style-type: none"> • Szkolenie online: <ul style="list-style-type: none"> ○ Design Thinking ○ Jak projektować grę z uczniami? ○ Tworzenie scenariusza lekcji ○ Ostatnie poprawki w grze • Webinarium: Finał projektu TuEuropeana 2020

