



TUEUROPEANA 2019/ CYKL WARSZTATÓW EDUKACYJNYCH/WARSZAWA

PROGRAM/ STUDIO GIER Z HISTORIĄ W TLE

Filmoteka Narodowa – Instytut Audiowizualny, ul. Wałbrzyska 3/5

09.10.2019 – DZIEŃ I

- 9.00 – 9.20 – TuEuropeana – wprowadzenie do Projektu
- 9.20 – 9.50 – Inspiracja - Reuse w edukacji. Case study
- 9.50 – 10.20 – Studio eksperckie: Europeana
- 10.50 – 11.00 – Przerwa
- 11.00 – 12.30 – Prawo autorskie w praktyce

Zajęcia w grupach:

- 12.40 – 14.00 – Wprowadzenie do grywalizacji
- 14.00 – 14.40 – lunch
- 14.40 – 16.00 – Grywalizacja – Studium przypadku

10.10.2019 – DZIEŃ II

- 9.00 – 10.30 – Studio eksperckie: Narodowe Archiwum Cyfrowe, Biblioteka Narodowa – Polona
- 10.30 – 10.40 – Przerwa

Zajęcia w grupach:

- 10.40 – 11.40 – Gracz czyli kto – potrzeby gracza.
- 11.40 – 12.10 – Giełda pomysłów
- 12.10 – 12.40 – Szybkie prototypowanie
- 12.40 – 13.10 – Testowanie
- 13.10 – 13.30 – Szybkie prototypowanie 2
- 13.30 – 14.00 – Testowanie 2
- 14.00 – 14.40 – Lunch
- 14.40 – 15.40 – Narzędziownik: Jak zbudować katalog materiałów archiwalnych.
- 15.40 – 16.00 – Zakończenie

21.11.2019 – DZIEŃ III

9.00 – 10.30 – Studio eksperckie: Federacja
Bibliotek Cyfrowych
10.30 – 10.40 – Przerwa

Zajęcia w grupach:

10.40 – 11.10 – Wyniki sesji testowej
11.10 – 12.10 – Wprowadzenie do aplikacji do
budowy gier.
12.10 – 12.40 – Planowanie koncepcji gry
z historią w tle
12.40 – 12.50 – Narzędziownik: Obróbka grafiki
12.50 – 13.40 – Storyboard gry
13.40 – 14.00 – Budowanie gry cz. 1
14.00 – 14.40 – Lunch
14.40 – 15.20 – Budowanie gry cz. 2
15.20 – 15.40 – Testowanie gry
15.40 – 16.00 – Zakończenie

22.11.2019 – DZIEŃ IV

9.00 – 10.30 – Studio eksperckie: FINA
10.30 – 10.40 – Przerwa

Zajęcia w grupach:

10.40 – 11.40 – 10 błędów pracy projektowej.
11.40 – 12.40 – Zarządzanie projektem
12.40 – 12.50 – Narzędziownik: Dźwięk
12.50 – 14.00 – Budowanie gry cz. 3
14.00 – 14.40 – lunch
14.40 – 15.10 – Budowanie gry cz. 4
15.10 – 15.40 – Prezentacja gier.
15.40 – 16.00 – Zakończenie warsztatów